

# 海南省科学技术协会 海南省教育厅 文件

琼科协〔2021〕76 号

---

## 关于举办第二届海南省青少年创意编程 与智能设计大赛的通知

各市、县、自治县科协，教育局，洋浦经济开发区社会发展局，  
省教育厅直属中学：

为深入贯彻落实国务院《新一代人工智能发展规划》和《全民科学素质行动计划纲要（2021-2035年）》，向广大青少年普及推广编程与智能设计相关知识和技能，提高青少年对人工智能的认知和初步应用能力，海南省科学技术协会、海南省教育厅定于2021年7-9月举办第二届海南省青少年创意编程与智能设计大

赛(以下简称“大赛”)。现将有关事项通知如下:

### 一、大赛主题

庆建党百年 展 AI 风采

### 二、组织机构

主办单位:海南省科学技术协会、海南省教育厅

承办单位:海南省人工智能学会

### 三、参赛对象

全省各小学、初中、高中在校学生均可以个人或团队方式参加。

### 四、比赛项目

#### (一) 创意编程比赛

1. Scratch 创意编程比赛:小学 I 组(1-3 年级)、小学 II 组(4-6 年级)、初中组

2. Python 创意编程比赛:初中组、高中组

#### (二) 智能设计比赛

1. Arduino 智能设计比赛:小学组(4-6 年级)、初中组、高中组

2. Micro:bit 智能设计比赛:小学组(4-6 年级)、中学组

### 五、日程安排

报名时间:9 月 5 日前

初评作品提交时间:9 月 8 日前

终评时间：9 月 25 日

终评场地：待通知

## 六、评审方式

### （一）创意编程比赛

比赛分为初评和终评两个阶段。

初评：各参赛单位按照《第二届海南省青少年创意编程与智能设计大赛参赛办法（Scratch 创意编程比赛）》（附件 1）和《第二届海南省青少年创意编程与智能设计大赛参赛办法（Python 创意编程比赛）》（附件 2），推荐优秀作品报名参加。经主办方、承办方组织评委线上评审，确定入围终评的作品。

终评：入围 Scratch 终评的作品选手集中在线完成编程客观能力测试，在规定时间内使用指定的网站进行答题，选手须在限定时间内完成答题。入围 Python 终评的作品选手参加现场问辩。

### （二）智能设计比赛

比赛分为初评、终评两个阶段。

初评：各参赛单位按照《第二届海南省青少年创意编程与智能设计大赛参赛办法（Arduino 智能设计比赛）》（附件 3）和《第二届海南省青少年创意编程与智能设计大赛参赛办法（Micro:bit 智能设计比赛）》（附件 4），推荐优秀作品报名参加。经主办方、承办方组织评委线上评审，确定入围终评的作品。

终评：入围终评的作品选手参加现场问辩。

## 七、奖项设置

大赛设等次奖、优秀指导教师奖、优秀组织单位奖，颁发荣誉证书，择优推荐获奖作品在相关网站、报刊等媒体上播出或刊载，并推荐优秀作品参加全国大赛。

### （一）等次奖

对各比赛项目的各组别的合规作品（注：抄袭作品，一票否决），分别设置一、二、三等奖，比例分别为：一等奖 15%、二等奖 35%、三等奖 50%。

### （二）优秀指导教师奖

大赛一等奖作品指导教师，将被评为优秀指导教师。

### （三）优秀组织奖

根据各单位对大赛的组织发动、参赛的队伍数量、获奖情况、教师培训情况、活动成效等择优评选，共评选出 10 个优秀组织单位。

## 八、有关要求

（一）各市县科协和教育部门要在做好疫情防控的情况下，积极组织动员当地中小学校、科普场馆、青少年科学工作室等相关机构和青少年广泛参与。

（二）参赛学生和指导教师要积极利用线上资源和平台进行在线学习交流，让青少年充分认识人工智能技术在重大科学事件

和日常生活中的作用，提升青少年对人工智能的认知和应用水平。

（三）主办方按照名额分配表（见附件7）发放报名授权码，请于9月5日报名截止时间前，登录“第二届海南省青少年创意编程与智能设计大赛”报名参赛。（网址：[www.haai.net](http://www.haai.net)）

（四）请申报优秀组织奖的单位按照附件6报送材料至邮箱：[haai2018@163.com](mailto:haai2018@163.com)

（五）本次比赛作品版权归参赛者所有，比赛主办方、承办方拥有参赛作品的发表、展示、出版、宣传、印刷的权利。

## 九、联系方式

联系人：唐笑晗 史芳艺

联系方式：18976864835 0898-65236693

电子邮箱：[haai2018@163.com](mailto:haai2018@163.com)。

大赛QQ交流群：653871795

- 附件：1. 第二届海南省青少年创意编程与智能设计大赛参赛办法(Scratch 创意编程比赛)
2. 第二届海南省青少年创意编程与智能设计大赛参赛办法(Python 创意编程比赛)
3. 第二届海南省青少年创意编程与智能设计大赛参赛办法(Arduino 智能设计比赛)

- 4 第二届海南省青少年创意编程与智能设计大赛参赛办法(Micro:bit 智能设计比赛)
5. 第二届海南省青少年创意编程与智能设计大赛项目申报汇总表
6. 第二届海南省青少年创意编程与智能设计大赛优秀组织奖申报材料
7. 第二届海南省青少年创意编程与智能设计大赛名额分配表



---

抄送：有关高校附属学校

---

海南省科协办公室

---

2021年7月15日印发

---

## 附件 1

# 第二届海南省青少年创意编程与智能设计大赛 参赛办法（Scratch 创意编程比赛）

### 一、参赛对象

Scratch 创意编程比赛设小学 I 组（1-3 年级）、小学 II 组（4-6 年级）和初中组。全省各市县小学、初中在校学生均以个人名义报名参加。

### 二、参赛形式

报名截止日期前，登录“第二届海南省青少年创意编程与智能设计大赛”（网址：[www.haai.net](http://www.haai.net)）报名参赛。

Scratch 创意编程比赛线上提交作品材料、审核以及线下终评。每人限报 1 项作品，每项作品限 1 名指导教师。

比赛分为客观题和主观题两个部分；客观题是根据在线系统通关完成能力测试，考察参赛选手编程理论知识、编程思维实际理解能力；主观题是根据主题进行创作一个完整作品，考察参赛选手的创造力、创新创意构思能力、编程知识的综合应用能力。

### 三、作品类型

1. 科学探索类：现实模拟、数学研究、科学实验等各学科的趣味性展示与探究。

2. 实用工具类：有实用价值、能解决学习生活中的实际问题的程序工具。

3. 互动艺术类：引入绘画、录音、摄影等多媒体手段，用新

媒体互动手法实现音乐、美术方面的创意展示。

4. 互动游戏类：各种竞技类、探险类、角色扮演类、球类、棋牌类游戏等。

#### 四、作品要求

##### 1. 作品原创

作品必须为作者原创，无版权争议。若发现涉嫌抄袭或侵犯他人著作权的行为，一律取消评奖资格。如涉及作品原创问题的版权纠纷，由申报者承担责任。

##### 2. 创新创造

作品主题鲜明，创意独特，表达形式新颖，构思巧妙，充分发挥想象力。

##### 3. 构思设计

作品构思完整，内容主题清晰，有始有终；创意来源于学习与生活，积极健康，反映青少年的年龄心智特点和玩乐思维。

##### 4. 用户体验

观看或操作流程简易，无复杂、多余步骤；人机交互顺畅，用户体验良好。

##### 5. 艺术审美

界面美观、布局合理，给人以审美愉悦和审美享受；角色造型生动丰富，动画动效协调自然，音乐音效使用恰到好处；运用的素材有实际意义，充分表现主题。

##### 6. 程序技术



合理正确地使用编程技术，程序运行稳定、流畅、高效，无明显错误；程序结构划分合理，代码编写规范，清晰易读；通过多元、合理的算法解决复杂的计算问题，实现程序的丰富效果。

## 7. 版权所有

参赛作品的著作权归作者所有，使用权由作者与主办方、承办方共享，主办方、承办方有权出版、展示、宣传参赛作品。

## 五、作品申报

1. 在线创作提交 Scratch 3.0 作品，或使用离线 Scratch 3.0 创作后，将完成的作品在线提交。其他格式作品将无法参加评审。

2. 作品说明：在线申报作品时，请在作品说明栏填写相关作品说明，具体包括：

（1）明确作品的主题、作品的设计目标，包括：功能需求、探究目的或待解决的问题，作品本身要体现出对目标的响应，能够展现主题内涵、实现功能需求、总结探究结论或解决问题。如果作品主题描述不清晰、或作品未能体现出对目标的完成，则不应获得更多分数。

（2）编程思维与技巧。选手需为角色、场景等主要应用元素绘制流程、逻辑和功能图，如使用特殊的编程技巧或计算方法也需单独详细说明。

（3）素材原创与引用要求。如果选手使用了非原创的图形、图片、音频素材，需明确标注引用来源或创作者，标注明确才属

于合格作品。同时鼓励创新和原创素材，原创在创新创造上有适当加分。

(4) 拍摄作品阐述视频。内容包括创作思路、过程等，拍摄时长控制在 1 分半钟（90 秒）以内，格式：MP4，1280x720 分辨率。

## 六、参赛步骤

1. 参赛选手登录参赛网址（[www.haai.net](http://www.haai.net)），点击赛事跳转链接报名参赛。报名需注册一个用户名，已经注册过的，无需重复注册，直接登录。

2. 按照提示填写参赛选手相关信息，务必填写真实姓名、手机号，学校要写全称，比如：“海南省三亚市 xx 区第三小学二年级”。切记不要简写“三小”等模糊表述。

3. 报名信息提交后，待审核通过，方可提交参赛作品和视频。

4. 如遇问题，请咨询 QQ 群值班教师。

## 七、联系方式

大赛 QQ 交流群：653871795

大赛咨询：唐笑晗 18976864835

## 附件 2

### 第二届海南省青少年创意编程与智能设计大赛参赛办法 (Python 创意编程比赛)

#### 一、参赛对象

Python 创意编程比赛设初中组和高中组。全省各市县初中、高中在校学生均以个人名义报名参加。

#### 二、参赛形式

报名截止日期前，登录“第二届海南省青少年创意编程与智能设计大赛”（网址：[www.haai.net](http://www.haai.net)）报名参赛。

Python 创意编程比赛线上提交作品材料、审核以及线下终评。每人限报 1 项作品，每项作品限 1 名指导教师。

#### 三、作品类型

1. 科学探索类：数学对象可视化、现实过程模拟仿真、科学实验等各学科的趣味性展示与探究。

2. 实用工具类：有实用价值、能解决学习生活中的实际问题、提高学习工作效率的程序应用工具。

3. 数字艺术类：通过程序生成和展示视觉艺术，具备创意、美感和互动性。

4. 互动游戏类：各种竞技类、探险类、角色扮演类、球类、棋牌类游戏等。

## 四、作品要求

### 1. 作品原创

作品可借鉴已有程序作品，但必须体现创作者的思考和創新。如作品程序代码与已存在第三方作品相似度在 90%以上，且未标明借鉴来源或未能证明原创性，一律取消评奖资格。

### 2. 艺术展现

作品充分展现计算机图形与计算机艺术特色，创意巧妙独特，表现形式丰富。作品合理运用图形与色彩，创造愉悦审美感受。

### 3. 交互体验

作品的绘制过程流畅，富有创意。作品的交互设计简单明了，体验良好。作品内容主题清晰，易于理解。

### 4. 程序技术

程序能够正常运行，运行过程稳定、流畅、高效，无明显错误；程序结构划分合理，代码编写规范，清晰易读；巧妙利用计算思维与算法，创造独特创意体验。

5. 参赛作品的著作权归作者所有，使用权由作者与主办方、承办方共享，主办方、承办方有权出版、展示、宣传参赛作品。

## 五、作品申报

（一）在线创作提交 Python 创意编程作品。运行环境主要

包括：

1. 标准版 Python 3.7 和有限的第三方模块（见第 4 项）；
2. 要求作品为纯 Python 代码实现，采用标准鼠标键盘交互，不需要特殊硬件辅助。
3. 作品在标准版 Python 3.7 中运行，并与操作系统无关，不依赖网络在线资源。
4. 除了 Python 标准发行版自带的内置模块（如 Turtle、Tkinter 等）之外，第三方模块仅限于：Numpy、Matplotlib、Jieba、Pillow、Pygame、Easygui。

（二）申报作品材料。主要包括：

1. 作品效果图，即作品的关键画面截图，或作品运行效果的最终截图；效果图必须与程序实际运行结果一致。如作品生成有随机性效果，则文档中要充分说明随机设计的用意。
2. 作品主题，包括：作品的名称，作品的创意设计说明，作品本身能体现出对主题的阐释，能够展现主题内涵或内容。目标描述不清晰或展示目的不明确的作品会被扣分。
3. 编程技巧说明。充分描述作品中所运用的编码技巧、程序算法或工程设计方法，可运用恰当的逻辑流程图配合解释。
4. 参考与引用说明。如果选手作品借鉴或参考了已有的第三方作品，选手应在说明文档中注明所借鉴参考的代码出处，并详

细说明自己的创意或创新之处。如与原作相比未能展现出足够的创新，作品应被扣分。

5. 拍摄作品阐述视频。内容包括创作思路、过程等，拍摄时长控制在1分半钟（90秒）以内，格式：MP4，1280x720分辨率。

## 六、参赛步骤

1. 参赛选手登录参赛网址（[www.haai.net](http://www.haai.net)），点击赛事跳转链接报名参赛。报名需注册一个用户名，已经注册过的，无需重复注册，直接登录。

2. 按照提示填写参赛选手相关信息，务必填写真实姓名、手机号，学校要写全称，比如：“海南省三亚市xx区第三小学二年级”。切记不要简写“三小”等模糊字样。

3. 报名信息提交后，待审核通过，方可提交参赛作品和视频。

4. 如遇问题，请咨询QQ群值班教师。

## 七、联系方式

大赛QQ交流群：653871795

大赛咨询：唐笑晗 18976864835

### 附件 3

## 第二届海南省青少年创意编程与智能设计大赛参赛 办法（Arduino 智能设计比赛）

### 一、参赛对象

Arduino 智能设计比赛设小学组、初中组和高中组。全省各市县小学（4-6 年级）、初中、高中在校学生均以组队方式参加，每队不超过两名选手并限 1 名指导教师。

### 二、参赛形式

报名截止日期前，登录“第二届海南省青少年创意编程与智能设计大赛”（网址：[www.haai.net](http://www.haai.net)）报名参赛。

Arduino 智能设计比赛线上提交作品材料、审核以及线下终评。

### 三、组队方式

全省各市县小学（4-6 年级）、初中、高中在校学生均以自由组队方式参加，按照作品类别报名、创作并提交参赛作品。每组学生人数限定 2 人，不允许跨年级组别组队，每名学生限报名参加一组，每组限报 1 项参赛作品，须配备 1 名指导教师。

### 四、作品类别

参赛作品的控制器须根据作品类别和功能需要，使用大赛指定的 Arduino 系列中的各型号开发板进行设计和创作。须按照以

下三项类别进行申报：

1. 科学探索类：为探索科学知识、探究自然现象，用于开展和辅助科学实验或模拟科学现象、讲解科学原理，呈现科学知识的作品。

2. 工程应用类：针对学习与生活中发现的问题和需求，以及对工业、农业、森林海洋、交通运输、公共服务等社会各行业的观察与思考，设计实现能够利用智能手段解决问题或改进现有解决方式的作品。

3. 人文艺术类：运用声、光、触控效果、交互体验等智能技术，展现艺术思考、艺术体验或人文思想、历史文化、民族风采等内容的作品。

## 五、作品要求

1. 思想性：主题清晰、思想明确，体现青少年自身的科学精神和创新意识。

2. 科学性：方案设计合理、软硬件选择恰当，可扩展性强，程序思路清晰、算法简洁、结构严谨。

3. 创新性：选题新颖，构思巧妙，设计独特，具有一定的原创性和创新性。

4. 实用性：作品来源于社会生活中具体问题或对现有设备（技术）的针对性改良，具有一定的实用性和可操作性。



5. 艺术性：作品设计符合工业设计标准，具备艺术欣赏性和表现力，符合时代审美。

6. 表现性：选手表达清楚，思路清晰，能够较好的展示作品，应变能力强，语言、形体得当，礼貌待人。

7. 参赛作品必须为作者原创，无版权争议。若发现涉嫌抄袭或侵犯他人著作权的行为，一律取消申报和评奖资格，如涉及版权纠纷，由申报者承担责任。

8. 参赛作品的著作权归作者所有，使用权由作者与主办方、承办方共享，主办方、承办方有权出版、展示、宣传获奖作品。

## 六、作品申报

1. 作品说明文档。在线申报时填写相关作品说明，包括：

(1) 创作灵感、设计思路。

(2) 团队成员介绍和工作分工说明。

(3) 硬件清单：包括硬件型号及成本，限定使用以下型号的 Arduino 作为开发板：Uno, Leonardo, Esplora, Micro, Mini, Nano, Mega, Mega ADK, Gemma, LilyPad。

(4) 至少 5 个步骤的作品制作过程，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明，可制作 PPT 文件。

(5) 成品外观及功能介绍，并提供必要的使用说明。

2. 作品演示视频，在线申报时上传相关视频文件，包括：

(1) 设计思路、研究过程，对作品外观设计及作品功能进行充分演示；

(2) 时间：2 分钟以内；

(3) 格式：MP4，1280x720 分辨率。

3. 接线图，需要提交 JPG、PNG 格式的图片。

4. 原创声明，包括参赛协议，同意大赛主办方、承办方对参赛作品进行公开展示。

## 七、参赛步骤

1. 参赛选手登录参赛网址（[www.haai.net](http://www.haai.net)），点击赛事跳转链接报名参赛。报名需注册一个用户名，已经注册过的，无需重复注册，直接登录。

2. 按照提示填写参赛选手相关信息，务必填写真实姓名、手机号，学校要写全称，比如：“海南省三亚市 xx 区第三小学二年级”。切记不要简写“三小”等模糊字样。

3. 报名信息提交后，待审核通过，方可提交参赛作品和视频。

4. 如遇问题，请咨询 QQ 群值班教师。

## 八、联系方式

大赛 QQ 交流群：653871795

大赛咨询：唐笑晗 18976864835

## 附件 4

# 第二届海南省青少年创意编程与智能设计大赛

## 参赛办法 (Micro:bit 智能设计比赛)

### 一、参赛对象

Micro:bit 智能设计比赛设小学组和中学组。全省各市县小学（4-6 年级）和中学在校学生均以组队方式参加，每队不超过两名选手并限 1 名指导教师。

### 二、参赛形式

报名截止日期前，登录“第二届海南省青少年创意编程与智能设计大赛”（网址：[www.haai.net](http://www.haai.net)）报名参赛。

Micro:bit 智能设计比赛线上提交作品材料、审核以及线下终评。

### 三、组队方式

全省各市县小学（4-6 年级）、中学在校学生均以自由组队方式参加，按照作品类别报名、创作并提交参赛作品。每组学生人数限定 2 人，不允许跨年级组别组队，每名学生限报名参加一组，每组限报 1 项参赛作品，须且仅限配备 1 名指导教师。

### 四、作品类别

参赛作品的控制器须根据作品类别和功能需要，使用 Micro:bit 开发板进行设计和创作。须按照以下三项类别进行申

报：

1. 科学探索类：为探索科学知识、探究自然现象，用于开展和辅助科学实验或模拟科学现象、讲解科学原理，呈现科学知识的作品。

2. 工程应用类：针对学习与生活中发现的问题和需求，以及对工业、农业、森林海洋、交通运输、公共服务等社会各行业的观察与思考，设计实现能够利用智能手段解决问题或改进现有解决方式的作品。

3. 人文艺术类：运用声、光、触控效果、交互体验等智能技术，展现艺术思考、艺术体验或人文思想、历史文化、民族风采等内容的作品。

## 五、作品要求

1. 思想性：主题清晰、思想明确，体现青少年自身的科学精神和创新意识。

2. 科学性：方案设计合理、软硬件选择恰当，可扩展性强，程序思路清晰、算法简洁、结构严谨。

3. 创新性：选题新颖，构思巧妙，设计独特，具有一定的原创性和创新性。

4. 实用性：作品来源于社会生活中具体问题或对现有设备（技术）的针对性改良，具有一定的实用性和可操作性。

5. 艺术性：作品设计符合工业设计标准，具备艺术欣赏性和表现力，符合时代审美。

6. 表现性：选手表达清楚，思路清晰，能够较好的展示作品，应变能力强，语言、形体得当，礼貌待人。

7. 参赛作品必须为作者原创，无版权争议。若发现涉嫌抄袭或侵犯他人著作权的行为，一律取消申报和评奖资格，如涉及版权纠纷，由申报者承担责任。

8. 参赛作品的著作权归作者所有，使用权由作者与主办方、承办方共享，主办方、承办方有权出版、展示、宣传获奖作品。

## 六、作品申报

1. 作品说明文档。在线申报时填写相关作品说明，包括：

(1) 创作灵感、设计思路。

(2) 团队成员介绍和工作分工说明。

(3) 硬件清单：包括硬件型号及成本，限定使用的型号以 Micro:bit 作为基础开发板，可使用扩展板对功能和引线进行扩展。

(4) 至少 5 个步骤的作品制作过程，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明，可制作 PPT 文件。

(5) 成品外观及功能介绍，并提供必要的使用说明。

2. 作品演示视频，在线申报时上传相关视频文件，包括：

(1) 设计思路、研究过程，对作品外观设计及作品功能进行充分演示。

(2) 时间：2 分钟以内。

(3) 格式：MP4，1280x720 分辨率。

3. 接线图，需要提交 JPG 或 PNG 格式的图片。

4. 原创声明，包括参赛协议，同意大赛主办方、承办方对参赛作品进行公开展示。

## 七、参赛步骤

1. 参赛选手登录参赛网址（[www.haai.net](http://www.haai.net)），点击赛事跳转链接报名参赛。报名需注册一个用户名，已经注册过的，无需重复注册，直接登录。

2. 按照提示填写参赛选手相关信息，务必填写真实姓名、手机号，学校要写全称，比如：“海南省三亚市 xx 区第三小学二年级”。切记不要简写“三小”等模糊字样。

3. 报名信息提交后，待审核通过，方可提交参赛作品和视频。

4. 如遇问题，请咨询 QQ 群值班教师。

## 八、联系方式

大赛 QQ 交流群：653871795

大赛咨询：唐笑晗 18976864835

## 附件 5

## 第二届海南省青少年创意编程与智能设计大赛

## 项目申报汇总表

市县（学校）：

序号	项目名称	作者	所在学校	年级	辅导老师	联系电话

联系人：

联系电话：

注：请按项目名称逐页填报

## 附件 6

## 第二届海南省青少年创意编程与智能设计大赛

## 优秀组织奖申报材料

## 一、基本情况

单位盖章：

单位全称					
单位通信地址				邮政 编码	
单位负责人 姓名		联 系 电 话		电子 邮件	
项目主管姓名		联 系 电 话		电子 邮件	

## 二、工作报告

1. 介绍当地大赛的组织情况(举办的地点、时间、规模、主要成果等)
2. 介绍当地大赛教师培训的组织情况(教师培训的地点、时间、规模、内容等)
3. 开展大赛的自我评价、存在问题及改进思路
4. 附件(竞赛方法、评审专家情况、活动照片等)



## 附件 7

第二届海南省青少年创意编程与智能设计大赛名额分配表

序号	市县(单位)	总额	Scratch			Python		Microbit		Arduino		
			小学 I 组	小学 II 组	初中 组	初中 组	高中 组	小学 组	中学 组	小学 组	初中 组	高中 组
1	海口市	100	13	13	10	10	7	12	8	10	10	7
2	三亚市	50	6	6	5	5	4	6	4	5	5	4
3	三沙市	3	1	2	0	0	0	0	0	0	0	0
4	儋州市	40	5	5	4	4	3	4	4	4	4	3
5	琼海市	24	2	4	2	4	2	2	2	2	2	2
6	万宁市	24	2	4	2	4	2	2	2	2	2	2
7	文昌市	24	2	4	2	4	2	2	2	2	2	2
8	五指山市	18	2	2	2	2	1	2	2	2	2	1
9	东方市	18	2	2	2	2	1	2	2	2	2	1
10	澄迈县	18	2	2	2	2	1	2	2	2	2	1
11	屯昌县	18	2	2	2	2	1	2	2	2	2	1
12	陵水县	18	2	2	2	2	1	2	2	2	2	1
13	临高县	18	2	2	2	2	1	2	2	2	2	1
14	乐东县	18	2	2	2	2	1	2	2	2	2	1
15	定安县	18	2	2	2	2	1	2	2	2	2	1

16	昌江县	18	2	2	2	2	1	2	2	2	2	1
17	琼中县	18	2	2	2	2	1	2	2	2	2	1
18	白沙县	18	2	2	2	2	1	2	2	2	2	1
19	保亭县	18	2	2	2	2	1	2	2	2	2	1
20	洋浦	10	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
21	海南中学	12			2	2	2		2		2	2
22	海师附中	10			2	2	2		1		1	2
23	国兴中学	6			1	1	1		1		1	1
24	省农垦中学	8			1	2	2		1		1	1
25	省农垦实验 中学	6			1	1	1		1		1	1
26	省农垦加来 高级中学	2					1					1
27	热带海洋学 院附属中学	6			1	1	1		1		1	1
总计		541	56	63	58	65	43	53	54	50	57	42

备注:

1. 各单位根据自身情况, 可以把 Arduino 或 Microbit 项目的名额, 调到 Scratch 或 Python 项目中, 总额不变。同时, 书面告知承办方“海南省人工智能学会”备案。

2. 书面告知时, 通过电子邮件, 标题为“\*\*单位授权码调剂”, 说明: 单位名称、授权码、调整前赛项、调整前组别、调整后赛项、调整后组别, 发送到电子邮箱: haai2018@163.com。承办方调整后, 将通过邮件回复。承办方咨询电话: 18976864835。

3. 不能把 Scratch 或 Python 项目的名额, 调到 Arduino 或 Microbit 项目中。

